

geosat 4x4

CROSSOVER

Manuale Utente

Contenuti

1. Attivare la modalità 4x4	2	8. La C.A.P.	8
2. Interpretare la mappa	2	8.1 Creare una lista C.A.P.	8
3. Impostare una destinazione fuoristrada	3	8.2 Navigazione C.A.P.	9
3.1 Selezione Manuale	3	8.3 Opzioni per la lista C.A.P.	9
3.2 Impostare un waypoint come destinazione	3	9. Gestione Tracce	10
4. La Bussola	3	9.1 Memorizzare una traccia	10
5. Il Trip Master	4	9.2 Opzioni tracce	10
5.1 Utilizzare il Trip Master	4	9.3 Esportare una traccia	10
6. Gestire Mark e Waypoints	5	9.4 Importare una traccia	11
6.1 Creare un Waypoint	5	10. Impostazioni 4x4	11
6.2 Creare un Mark	5	10.1 Auto Zoom	11
7. Il Road Book	6	10.2 Course predictor	11
7.1 Creare un nuovo Road Book	6	10.3 Imposta Rotta RB	12
7.2 Modificare il Road Book	6	10.4 Sistema di Coordinate	12
7.3 Navigazione con Road Book	7	10.5 Porta seriale	12
7.4 Trasferire Road Book al PC via porta seriale	7	10.6. Carta Topografica	12

1. Attivare la modalità 4x4

Per accedere alla modalità 4x4 scegliere il tasto Funzioni 4x4 nel menu di navigazione. Se è attiva una rotta stradale, il software chiederà conferma per l'accesso.

Premendo sul tasto Funzioni 4x4 si apre il menu relativo, che presenta le seguenti opzioni:

- Bussola
- Trip Master
- Road Book
- C.A.P.
- Punti Utente
- Tracce
- Impostazioni 4x4
- Volume e Luminosità



2. Interpretare la mappa

Per aprire la mappa, premere sul pulsante Mappa in

altro a destra nel menu Funzioni 4x4. Per tornare al menu principale Funzioni 4x4, premere sul tasto menu che si trova in basso a sinistra raffigurato dall'immagine di uno pneumatico.

La pagina della mappa visualizza la mappa vettoriale e, se disponibile la cartografia topografica sullo sfondo. Oltre alla cartografia, sulla pagina della mappa vengono visualizzati alcuni tasti e dati utili alla navigazione.

Visualizzazioni della mappa

E' possibile visualizzare la mappa in due modalità: a pieno schermo, oppure visualizzando i campi con i dati di navigazione sulla colonna a sinistra, bussola lineare in basso, tasto mark in alto e zoom sulla destra. Per passare da una visualizzazione all'altra, è sufficiente premere sul tasto Cicla, raffigurato da due frecce verdi in rotazione.

Personalizzare i campi dati

Durante la navigazione sulla mappa appaiono i campi dati (sulla sinistra se state usando il navigatore in orizzontale, in basso, se lo si sta usando in verticale.) Si tratta di tre campi il cui contenuto è personalizzabile: per scegliere quali dati visualizzare (ad esempio velocità, altitudine, tempo all'arrivo etc.) è sufficiente premere su uno dei campi per accedere all'elenco delle informazioni disponibili. Premendo Accetta si torna alla mappa.

Bussola lineare

Nella barra in basso si trovano la bussola lineare e le icone di stato, che indicano lo stato del segnale GPS e della batteria del dispositivo. La Bussola può anche essere visualizzata a schermo intero (Capitolo 4).

3. Impostare una destinazione fuoristrada

3.1 Selezione Manuale

In presenza di segnale GPS valido, è possibile selezionare la propria destinazione scegliendola direttamente sulla mappa:

- Aprire la mappa
- Selezionare il punto sulla mappa
- Premere sulla barra di informazioni in basso
- Premere il tasto VAI.

Questa operazione può essere effettuata ovunque vi troviate, sia in zona coperta da cartografia che in area priva di mappa, sfruttando tutte le funzioni proprie del GPS.

3.2 Impostare un waypoint come destinazione

Una volta creato un waypoint (Capitolo 6) lo si può impostare come destinazione: immediatamente dopo averlo nominato, premendo sul tasto VAI, oppure successivamente, selezionando il waypoint sulla mappa e premendo il tasto verde VAI.

4. La Bussola

Per accedere alla bussola premere il tasto corrispondente nella pagina Funzioni 4X4. Nella pagina dedicata, oltre alla bussola vengono visualizzati alcuni dati:

- Velocità
- Distanza percorsa
- Coordinate della posizione
- Altitudine
- Ora



La freccia verde fissa in alto indica la propria direzione (course), mentre la freccia rossa indica la direzione della destinazione (bearing). Ai 4 angoli della bussola sono presenti altrettanti pulsanti di accesso rapido a:

1. Funzioni 4x4 - icona cartella
2. Mappa - icona cartina geografica
3. Trip Master - icona contatore

4. Gestione Contatti - icona stella

5. Il Trip Master

Per accedere al Trip Master premere il tasto corrispondente nel menu Funzioni 4X4 oppure accedere dalla bussola tramite il pulsante di accesso rapido.

Nella pagina dedicata vengono visualizzati: la bussola lineare, l'odometro parziale e l'odometro totale con i rispettivi controlli e i pulsanti di accesso rapido al menu Funzioni 4x4, alla Bussola ai Punti Utente e Mappe.

5.1 Utilizzare il Trip Master

Entrambi i contatori sono dotati di pulsante Reset per azzeramento e di controlli esclusivi; premere:



1. Il tasto freccia per invertire il senso di avanzamento del contatore
2. Il tasto - per decrementare il contatore (di 10 metri in 10 metri)
3. Il tasto + per incrementare il contatore (di 10 metri in 10 metri)
4. Il tasto II per mettere in pausa il contatore

Il tasto che ha per icona un lucchetto aperto / chiuso permette di utilizzare i controlli in maniera autonoma o combinata: se il lucchetto è chiuso funzionano in coppia (pertanto mettendo in pausa uno dei due, il secondo si comporterà di conseguenza senza dover ripetere il comando). Quando il lucchetto è aperto, agendo sul controllo di uno degli odometri, l'altro rimarrà invariato.

Il Trip Master parziale può essere azzerato anche con il Pulsante remoto di Reset Trip Master compatibile con Geosat 4x4 Crossover, disponibile come accessorio ed acquistabile sul sito www.avmap.it.

Attenzione quando si connette e si disconnette il Pulsante remoto di Reset Trip Master, il Trip Master viene azzerato.

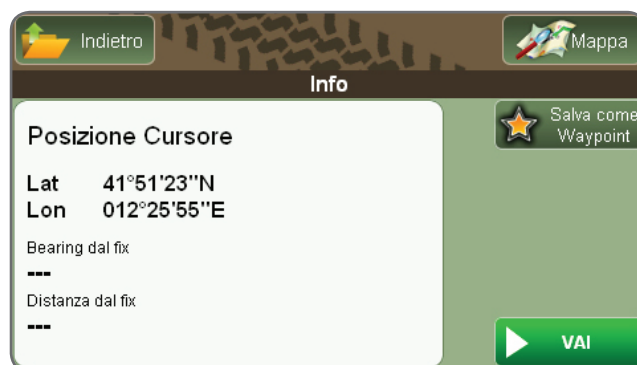
Per utilizzare il Pulsante remoto di Reset Trip Master, Geosat 4x4 Crossover deve essere alimentato.

6. Gestire Mark e Waypoints

Geosat 4x4 Crossover permette di salvare fino a 1000 Punti Utente tra mark, waypoints e contatti (indirizzi). Per accedere alla lista dei punti utente, aprire il menu Funzioni 4x4 e premere il pulsante Punti Utente.

6.1 Creare un Waypoint

1. Da Mappa: toccare il punto desiderato e premere la barra che si trova in basso. Si apre la pagina Info di informazioni sul punto, premere Salva come Waypoint. Digitare il nome del nuovo waypoint, premere sulla freccia verde per accedere alla pagina Info dalla quale si accede alla pagina Info. Premere su VAI per attivare la navigazione fuoristrada verso il waypoint oppure premere su Modifica Waypoint per modificare alcune impostazioni del punto; in particolare, premendo su Sposta contatto, si può spostare il waypoint nella cartella Mark.
2. Tramite indirizzo o coordinate: nella pagina Funzioni 4x4 premere il pulsante Punti Utente, poi nella cartella Waypoints premere Aggiungi Contatto, quindi scegliere se inserire il contatto tramite Indirizzo o Lat/Lon.



In entrambi i casi il waypoint creato viene memorizzato automaticamente nella cartella Waypoints.

6.2 Creare un Mark

Per memorizzare un mark sulla tua posizione mentre sei in movimento, è sufficiente premere sul pulsante contraddistinto da un'icona a forma di stella, che si trova sulla mappa nell'angolo in alto a sinistra. In automatico il mark così creato verrà memorizzato con il nome MRK seguito da un numero progressivo nella cartella Mark, che si trova nella pagina Punti Utente.

Successivamente, è possibile rinominare o modificare il mark: selezionare il mark dalla mappa, si apre la pagina info, premere su modifica oppure aprire la pagina punti utente, premere sulla cartella marks, selezionare il punto e premere su modifica.

In entrambi i casi si apre il menu opzioni dal quale si può rinominare il mark, cambiare la sua icona, modificare la sua posizione, o spostarlo in un'altra cartella.

7. Il Road Book

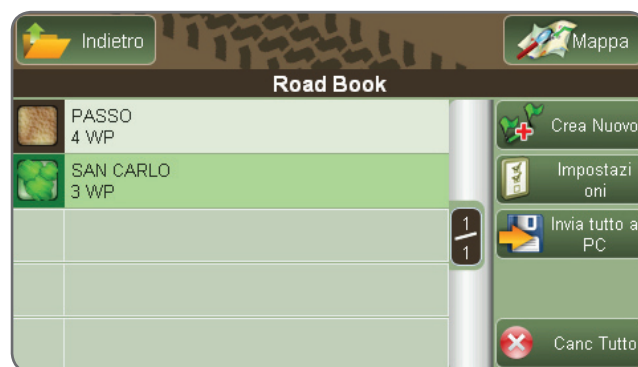
Grazie alla funzione Road Book è possibile avviare la navigazione collegando tra loro una lista data di waypoints. E' possibile salvare più di un road book con nome e icona dedicati.

7.1 Creare un nuovo Road Book

1. Aprire il menu Funzioni 4x4
2. Premere sul tasto Road Book

Inizialmente la lista risulterà vuota. Per creare un nuovo road book eseguire le seguenti operazioni:

1. Premere il tasto Crea Nuovo nella colonna a destra, digitare sulla tastiera virtuale il nome. A seguito di questa azione, sulla lista apparirà un nuovo road book con il nome prescelto e l'indicazione del numero dei waypoints presenti nella lista che, in questo caso, sarà zero.
2. Premere sul roadbook appena creato per entrare nella lista dei waypoints, che sarà vuota. Aggiungere i waypoints premendo sul tasto Aggiungi, contrassegnato dalla bandierina verde e il segno +. Si aprirà la lista Waypoints dalla quale scegliere il waypoint da aggiungere. Ripetere l'operazione selezionando tutti i waypoints desiderati. Il Road Book è salvato, si può uscire selezionando il bottone Indietro, e i waypoints rimarranno memorizzati.



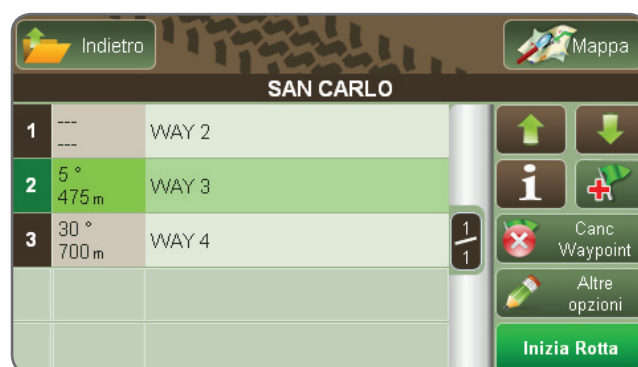
ATTENZIONE: è possibile aggiungere un waypoint solo se è stato precedentemente memorizzato nella cartella waypoints (Cap. 6)

7.2 Modificare il Road Book

Ogni waypoint aggiunto viene memorizzato nell'ultima posizione della lista. Per cambiare l'ordine dei waypoints, è sufficiente selezionare sulla lista il waypoint che si vuole spostare e agire sulle frecce in alto a destra.

Per modificare icona o nome del road book, o si desidera esportarlo, premere su Altre opzioni. Comparirà un menu grazie al quale è possibile:

- Visualizzare il road book sulla mappa
- Modificarne il nome
- Modificarne l'icona, scegliendo quella più adatta a descrivere il tipo di terreno
- Eliminare il road book



- Trasferirlo su Pc

7.3 Navigazione con Road Book

È possibile impostare due tipi di navigazione per il road book: manuale (impostazione di default) e automatica. Per scegliere l'impostazione preferita, premere Imposta Rotta RB nella pagina Road Book oppure: Funzioni 4x4, Impostazioni 4x4, Imposta Rotta RB.



Modalità automatica:

Per avviare la navigazione è sufficiente premere una sola volta Inizia Rotta nella pagina relativa al road book; scegliendo questa modalità, infatti, una volta raggiunto il primo waypoint della lista, il navigatore passerà automaticamente ad impostare il successivo come destinazione.

Modalità manuale:

In questo caso invece, una volta raggiunta la prima destinazione, il navigatore non imposterà una nuova rotta: per farlo è necessario

1. Aprire il Road Book per accedere alla lista dei waypoints
2. Selezionare manualmente quello da impostare come destinazione.
3. Premere su inizia rotta.

7.4 Trasferire Road Book al PC via porta seriale

I Road Book possono essere trasferiti ad pc su cui sia installato un programma di navigazione.

E' possibile collegare Geosat 4x4 Crossover ad un pc sul quale sia stato installato un software di navigazione che sfrutti il protocollo NMEA 4800 per farli comunicare. Questo permette di trasferire immediatamente waypoints dal Geosat 4x4 Crossover al programma di navigazione e viceversa, ad esempio durante una gara.

Il collegamento avviene attraverso un cavo seriale speciale disponibile come accessorio. Se il tuo PC non è dotato di porta seriale, ma solo di porta USB, è disponibile anche un cavo adattatore seriale - USB (per acquistare cavi e accessori visita lo shop di www.avmap.it)

Procedura per collegare il Geosat 4x4 Crossover al pc:

1. Accendere Geosat 4x4 Crossover e collegarlo al cavo seriale (ingresso indicato con I/O, di lato al dispositivo), quindi collegare il cavo seriale al pc.
2. Abilitare la comunicazione NMEA: nella pagina Funzioni 4x4 premere Impostazioni 4x4 quindi cliccare Porta Seriale e selezionare 4800.

Il programma di navigazione deve essere configurato in modo da comunicare correttamente con Geosat 4x4 Crossover.

Puoi scegliere di trasferire un solo Road Book o tutti insieme: dalla pagina Funzioni 4x4 selezionare il

pulsante Road Book, scegliere il road book da trasferire premendo sul nome, quindi su Altre Opzioni e infine premere Invia a PC.

Per trasferirli tutti, invece, Dal menu Funzioni 4x4 selezionare il pulsante Road Book e premere il pulsante Invia Tutto a PC.

Sul Geosat si aprirà la finestra Invio Waypoints, e i Waypoints verranno visualizzati sulla Mappa del programma su PC.

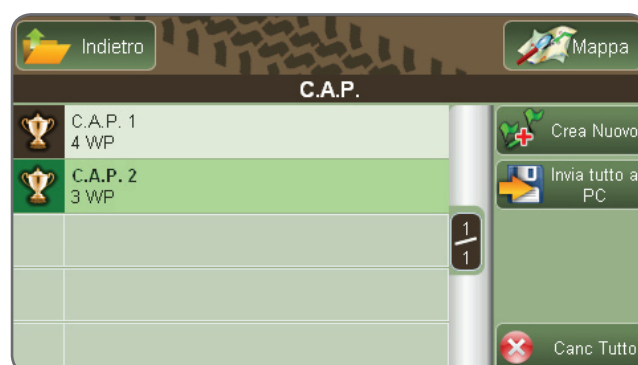
8. La C.A.P.

La funzione C.A.P. permette di memorizzare una o più liste di waypoints e di ordinare i waypoints automaticamente a seconda della distanza dalla propria posizione, così da conoscere, in qualsiasi momento, qual è il punto più vicino a voi.

8.1 Creare una lista C.A.P.

La funzione C.A.P. (Coordinate Assolute Polari) prende il nome da una specialità automobilistica a stretto contatto con la natura, nella quale è fondamentale la bravura del navigatore nell'impostare la strategia di ricerca dei vari punti geografici (waypoints) al fine di ritrovarne il maggior numero con la minor percorrenza possibile.

Selezionare il tasto C.A.P. su Funzioni 4x4 per accedere alla lista delle c.a.p. presenti. Si aprirà la lista che, inizialmente, sarà vuota. Per aggiungere una lista, selezionare il tasto Crea Nuovo e scegliere il nome.



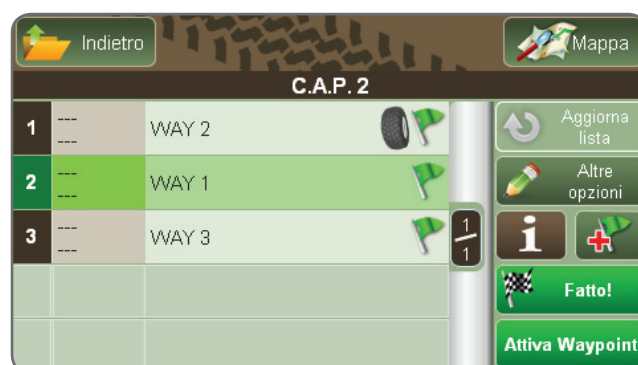
La nuova C.A.P. comparirà nella lista con l'indicazione del numero dei waypoints presenti, che inizialmente sarà zero. Premere sulla C.A.P. desiderata per accedere alla lista dei waypoint che ne fanno parte.

Per aggiungere un waypoint premere sul tasto contrassegnato dalla bandierina verde e il segno +. Si aprirà la cartella waypoints, scegliere il waypoint da aggiungere.

ATTENZIONE: è possibile aggiungere un waypoint solo se è stato precedentemente memorizzato, vedi capitolo 6.

8.2 Navigazione C.A.P.

Per impostare la destinazione verso un waypoint: selezionare un waypoint dalla lista di quelli importati nella CAP, e cliccare il tasto Attiva Waypoint nella



colonna a destra. Si apre la mappa con la rotta che collega la posizione attuale al waypoint selezionato. Quando si torna sulla pagina C.A.P., il waypoint attivato sarà indicato dall'icona di uno pneumatico.

Se si desidera cambiare subito Waypoint di destinazione, aprire la C.A.P. selezionare il waypoint attivato e cliccare su Disattiva Waypoint, l'icona pneumatico scomparirà. Selezionare quindi un altro waypoint e attivarlo.



Per disattivare un waypoint:

1. aprire il menu Funzioni 4x4
2. cliccare sul tasto C.A.P.
3. selezionare la C.A.P.
4. selezionare il waypoint attivo
5. disattivarlo cliccando su Disattiva Waypoint

Premere su Fatto! per segnarlo come completato. Il punto ora è contrassegnato dall'icona di una bandiera a scacchi. Questa operazione consente di visualizzare la lista dei punti già raggiunti.

Prima di navigare verso il punto successivo, aggiornare l'ordine dei waypoints premendo il tasto Aggiorna per ottenere le distanze aggiornate rispetto alla vostra posizione attuale. Quindi selezionare e attivare il waypoint successivo desiderato. Questa operazione può essere effettuata solo in presenza di segnale GPS valido.

Per ottenere la lista di waypoint completati, premere su Altre opzioni, quindi scegliere Filtra lista. A questo punto si potrà scegliere che tipo di lista visualizzare: tutti i waypoints, solo quello attivi o solo quelli completati.

Per riattivare tutti i punti, invece, premere Riattiva WP.

8.3 Opzioni per la lista C.A.P.

Premendo sul tasto Altre opzioni è possibile:

- Riattivare tutti i waypoints
- Visualizzare la lista sulla mappa
- Modificarne il nome
- Cancellare la lista
- Filtrarla

- Inviarla al PC (esportazione via porta seriale)

9. Gestione Tracce

È possibile registrare sulla mappa la traccia di un viaggio, funzione utile soprattutto per l'utilizzo fuoristrada.

La traccia viene indicata con una linea colorata sullo schermo e può essere salvata per poter essere consultata in qualsiasi momento.

9.1 Memorizzare una traccia

Dalla pagina Funzioni 4x4, premere Tracce per accedere alla lista attraverso la quale è possibile gestire le tracce esistenti o registrarne di nuove.



Per avviare una nuova registrazione, premere su Registra, per fermarla premere Stop nella stessa pagina.

Per nascondere la traccia sulla mappa riaprire la lista Tracce, selezionare la traccia per visualizzarne le opzioni e disattivarla premendo su Non mostrare sulla Mappa. È possibile riabilitare la traccia premendo Mostra su Mappa.

9.2 Opzioni tracce

Per visualizzare le opzioni di una traccia, scegliere la traccia desiderata dalla lista. Si accede così al menu opzioni che consente di:

- Modificare il nome della traccia
- Attivare o disattivare la visualizzazione su mappa
- Eliminare la traccia
- Cambiarne il colore
- Esportare la traccia in formato KMZ



9.3 Esportare una traccia

Seguire questa procedura:

1. Connettere il Geosat 4x4 Crossover al PC usando il cavo USB in dotazione
2. Aprire il programma Geosat Suite scaricabile gratuitamente dal sito www.avmap.it
3. Scegliere l'opzione Esplora Dispositivo
4. Premere su Tracce

5. Premere Copia su PC.

Tutte le tracce verranno salvate in un unico file .gpx

(vedi manuale Suite per ulteriori e più approfondite spiegazioni)

9.4 Importare una traccia

Per importare una traccia precedentemente salvata sul PC in formato gpx:

1. Connettere Geosat 4x4 Crossover (N.B. scollegato dal cavo di alimentazione) al PC attraverso il cavo USB fornito.
2. Avviare l'applicazione Geosat Suite scaricabile gratuitamente dal sito www.avmap.it
3. Scegliere l'opzione Aggiungi Contenuti
4. Premere su Tracce
5. Premere il tasto Aggiungi per scegliere la cartella contenente le tracce sul tuo PC e selezionare il file .gpx da importare
6. Premere su Sincronizza per caricarle sul Geosat 4x4 Crossover

10. Impostazioni 4x4

Nella pagina Funzioni 4x4 è presente il tasto Impostazioni 4x4 che consente di accedere ad alcune funzioni specifiche per la navigazione fuoristrada, vediamole in dettaglio.

10.1 Auto Zoom

In automatico, quando si naviga fuoristrada, l'autozoom è disattivato per permettere una migliore leggibilità della mappa topografica, se presente. Per abilitarlo premere sul bottone e scegliere On.

10.2 Course predictor

Grazie a questa funzione è possibile visualizzare sulla mappa una linea proiettata davanti all'icona del veicolo che mostra la posizione che raggiungereste proseguendo nella stessa direzione attuale dopo un certo intervallo di distanza o tempo.

Per attivare questa funzione:

- Nel menu Funzioni 4x4 cliccare sul pulsante Impostazioni 4x4
- Premere su Course predictor
- Cliccare su On
- Scegliere il criterio di calcolo della posizione (tempo o



distanza)

- Impostare il tempo desiderato (min. 1 minuto) o la distanza (min. 50m)

In questo modo sarà possibile visualizzare sulla mappa la posizione che avreste tra, ad esempio, 5 minuti proseguendo nella stessa direzione.

La previsione viene calcolata tenendo conto anche della propria velocità.

10.3 Imposta Rotta RB

In questa pagina è possibile scegliere se la navigazione tra i waypoints del RB deve essere manuale o automatica. Per maggiori dettagli vedi Capitolo 8.

10.4 Sistema di Coordinate

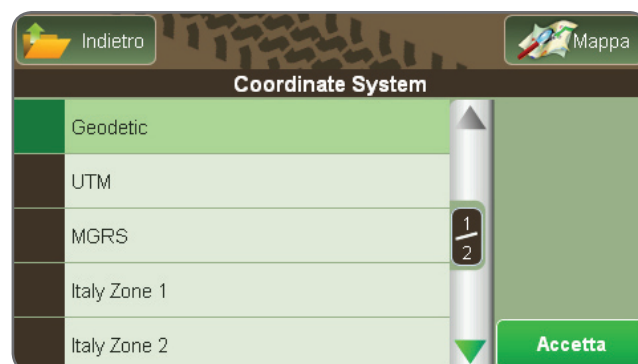
Premendo su questo bottone si accede alla pagina dove è possibile scegliere il tipo di coordinate, datum

e proiezione dei waypoints. Questa funzione è utile nel momento in cui vogliate inserire dei punti estrapolati da un'altra mappa che abbia ad esempio un mapdatum diverso da quello della mappa elettronica presente nel Geosat 4x4 Crossover.



10.5 Porta seriale

In questa pagina si può impostare il baud rate della porta seriale per la comunicazione NMEA per comunicare con il PC in tempo reale. La porta seriale può anche essere utilizzata per connettere il Pulsante remoto di Reset Trip Master compatibile con Geosat 4x4 Crossover, disponibile come accessorio ed acquistabile sul sito www.avmap.it.



Attenzione quando si connette e disconnette il Pulsante remoto di Reset Trip Master, il Trip Master viene azzerato. Per utilizzare il Pulsante remoto di Reset Trip Master, Geosat 4x4 Crossover deve essere alimentato.

10.6. Carta Topografica

Questo pulsante permette di attivare o disattivare la visualizzazione della carta topografica sullo sfondo di quella stradale.

Le mappe topografiche sono disponibili come accessorio su www.avmap.it