

geosat 4x4

CROSSOVER

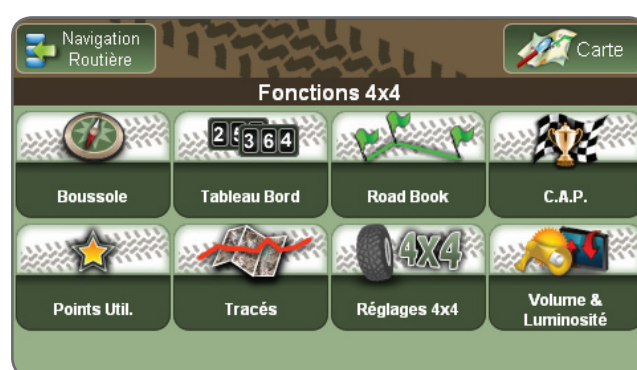
Manuel d'utilisation

1. Activer le mode 4x4	2	8. La C.A.P.	8
2. Lire la carte	2	8.1 Créer une liste C.A.P.	8
3. Régler une destination Hors Route	3	8.2 Navigation C.A.P.	8
3.1 Choix Manuel	3	8.3 Options pour la liste C.A.P.	9
3.2 Régler un Waypoint comme destination	3	9. Gestion Tracés	9
4. La Boussole	3	9.1 Memoriser un tracé	10
5. Le Trip Master (Tableau de Bord)	4	9.2 Options tracés	10
5.1 Utiliser le Trip Master (Tableau de Bord)	4	9.3 Exporter un tracé	10
6. Gestion des Marques et Waypoints	4	9.4 Importer un tracé	10
6.1 Créer un Waypoint	4	10. Réglages 4x4	11
6.2 Créer une Marque	5	10.1 Auto Zoom	11
7. Le Road Book (Carnet de Route)	5	10.2 Pré-calcul Parcours	11
7.1 Créer un nouveau Road Book	5	10.3 Régler Tracé RB	11
7.2 Modifier le Road Book	6	10.4 Coordonnées	11
7.3 Navigation par Road Book	6	10.5 Port série	12
7.4 Télécharger Road Book vers le PC via le port série	7	10.6. Carte Topo	12

1. Activer le mode 4x4

En appuyant sur la touche Fonctions 4x4 on accède au menu relatif à ces options:

- Boussole
- Trip Master (Tableau de Bord)
- Road Book (Carnet de Route)
- C.A.P.
- Points Utilisateur
- Tracés
- Réglages 4x4
- Volume et Luminosité



2. Lire la carte

Pour ouvrir la carte, appuyer sur la touche Carte en haut sur la droite du menu Fonctions 4x4. Pour retourner au menu principal , appuyer sur la touche Menu qui se trouve en bas sur la gauche représentée par un pneu.

Quand elle est disponible, la page de la carte affiche en fond d'écran la carte topographique avec les données routières superposées. Ensemble avec la cartographie, sur cette page on visualise des touches utiles à la navigation

Visualisation de la carte

Vous pouvez visualiser la carte de 2 façons : en plein écran, ou bien en visualisant les champs avec les données de navigation dans la colonne de gauche, la boussole linéaire en bas, la touche Marque en haut et le Zoom sur la droite. Pour passer d'un mode à l'autre , il suffit d'activer la touche Cycle représentée par 2 flèches vertes en rotation.

Personnaliser les champs de données

Pendant la navigation sur la carte, des champs de données sont affichés sur la gauche si vous utilisez le GPS en mode horizontal (en bas si vous l'utilisez en mode vertical). Il s'agit d'une série de champs dont le contenu est personnalisable: pour choisir les données à visualiser (par exemple Vitesse, Altitude, Heure d'arrivée, etc.) il suffit de cliquer sur n'importe quel champ pour accéder à la liste des données disponibles. Activer la touche Accepter pour retourner à la carte.

Boussole linéaire

Sur la barre en bas , vous trouvez la Boussole Linéaire et les icônes d'état qui indiquent l'état des signaux GPS et de la batterie de votre navigateur

3. Régler une destination Hors Route

3.1 Choix Manuel

Si vous disposez d'un niveau valide des signaux GPS , il est possible de saisir une destination en la choisissant directement sur la carte: sélectionner le point sur la carte, cliquer sur la barre d'informations en bas et activer la touche Aller à. Cette opération peut être effectuée quel que soit l'endroit où vous trouvez , que ce soit en zone couverte par la cartographie ou dans une zone libre, grâce aux fonctions propres au GPS

3.2 Régler un Waypoint comme destination

Après avoir créé un waypoint (chapitre 6) , il est possible de le choisir comme destination: juste après lui avoir donné un nom, appuyer sur la touche Aller à, ou bien, successivement, en le choisissant sur la carte et en appuyant la touche verte Aller à

4. La Boussole

Pour accéder à la boussole, activer la touche correspondante dans la page Fonctions 4X4.

Dans cette page, grâce à la boussole on visualise ces données:

- Vitesse
- Distance parcourue
- Coordonnées de la position
- Altitude
- Heure



La flèche verte fixe en haut indique sa propre direction (course), alors que la flèche rouge indique la direction de la destination (cap).

Aux 4 angles de la boussole sont placées des touches d'accès rapide à:

1. Fonctions 4x4 - icône Dossier
2. Carte - icône Carte géographique
3. Trip Master - icône Compteur
4. Gestion Contacts - icône Etoile

5. Le Trip Master (Tableau de Bord)

Pour accéder au Tableau de Bord (Trip Master) activer la touche correspondante dans le menu Fonctions 4X4. Dans la page correspondante, on visualise: la boussole linéaire, l'odomètre partiel et l'odomètre total avec les contrôles et les touches d'accès rapide. (voir paragraphe précédent)



5.1 Utiliser le Trip Master (Tableau de Bord)

Les 2 compteurs disposent d'une touche de Remise à Zéro et aussi de contrôles exclusifs, activer:

1. La touche flèche pour inverser le sens d'avancement du compteur
2. La touche - pour décrémenter le compteur (de 10 mètres en 10 mètres)
3. La touche + pour incrémenter le compteur (de 10 mètres en 10 mètres)
4. La touche II pour mettre le compteur en pause

La touche , dont l'icône est un cadenas (verrouillé ou déverrouillé) , permet d'utiliser les contrôles de manière autonome ou combinée:

- Si le cadenas est verrouillé, les deux compteurs fonctionnent en couple (c'est-à-dire que si vous mettez en pause l'un des deux, le deuxième suivra sans qu'il soit nécessaire de répéter l'opération)
- Quand le cadenas est déverrouillé , le contrôle de chaque odomètre est indépendant et une action sur les contrôles d'un seul odomètre ne modifiera pas l'autre.

Le compteur partiel peut être également remis à zéro avec le câble de reset compatible avec Geosat 4x4 Crossover, disponible comme accessoire sur le site www.avmap.fr.

Attention: pendant la connexion et la déconnexion du câble , le compteur est remis à zéro. Pour pouvoir utiliser ce câble, le Geosat 4x4 Crossover doit être alimenté

6. Gestion des Marques et Waypoints

Geosat 4x4 Crossover permet de sauvegarder jusqu'à 1000 contacts personnels entre marques, waypoints et contacts (adresses). Pour accéder à la liste des contacts, ouvrir le menu Fonctions 4x4 et activer la touche Points Utilisateur.

6.1 Créer un Waypoint

1. Depuis la Carte: toucher le point souhaité et activer la barre en bas. La page d'informations sur le point

sélectionné s'affiche, à partir de laquelle il est possible de choisir l'option Sauvegarder comme Waypoint. Une fois le nom du nouveau waypoint saisi, cliquer sur la flèche verte pour accéder à la page d'Informations complètes du Waypoint, page depuis laquelle vous pouvez modifier des caractéristiques du point choisi; en particulier, en activant la touche Déplacer le contact, on peut déplacer le waypoint dans le dossier des Marques.

2. Dans la page Fonctions 4x4, activer la touche Points Utilisateur, puis dans le dossier Waypoints cliquer Ajouter un contact, enfin choisir le contact par Adresse ou Lat/Lon. Le nouveau point créé sera automatiquement mémorisé dans le dossier Waypoints

6.2 Créer une Marque

Pour mémoriser une marque sur votre position pendant que vous êtes en mouvement, il suffit de cliquer sur la touche représentée par une étoile, sur la page de la carte en haut sur la gauche. Automatiquement la marque sera mémorisée dans le dossier Marque, qui se trouve à la page Points Utilisateur.

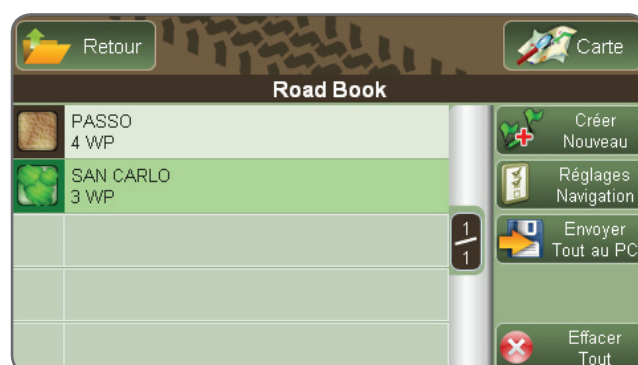
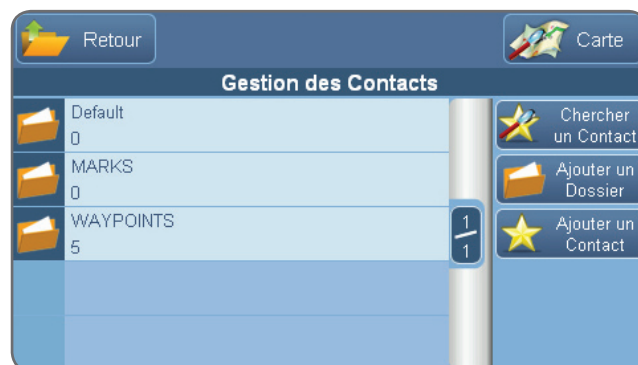
Vous pouvez modifier successivement la marque: sélectionner la marque depuis la carte, accéder à la page Infos, appuyer sur Modifier ou bien accéder à la page des Points Utilisateur, appuyer sur le dossier Marques, saisir le point et appuyer sur Modifier

Dans les 2 cas le menu Options s'affiche d'où il est possible de renommer la marque, changer son icône, la déplacer.

7. Le Road Book (Carnet de Route)

Avec la fonction Road Book, il est possible de démarrer la navigation en reliant entre eux une liste donnée de waypoints. Il est possible de sauvegarder plusieurs road books avec nom et icône dédiés.

7.1 Créer un nouveau Road Book



Pour accéder à la liste des road books, sélectionner la touche correspondante à la page Fonctions 4x4; au début cette liste est vide. Pour créer un nouvel road book, suivre les instructions suivantes:

1. Cliquer sur la touche Créer Nouveau, saisir sur le clavier virtuel le nom souhaité. Suite à cette opération, un nouveau road book s'affiche dans la liste avec indication du nom et du nombre de waypoints présents, valeur à « 0 » au démarrage.
2. Cliquer sur le road book créé pour pouvoir ajouter des waypoints dans la liste, liste qui est vide au démarrage

Ajouter des waypoints en appuyant sur la touche Ajouter, représentée par le petit drapeau vert et le signe +. La liste des waypoints enregistrés dans le dossier s'affiche et permet de choisir les waypoints que vous souhaitez ajouter. Répéter l'opération pour ajouter tous les waypoints souhaités.

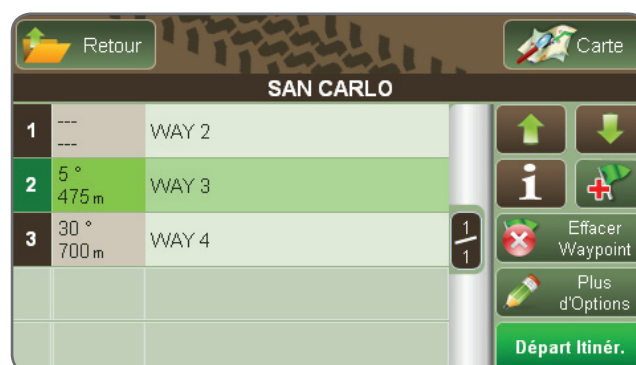
ATTENTION: il n'est possible d'ajouter un waypoint que si il a été précédemment mémorisé dans le dossier des waypoints (voir Chapitre 6)

7.2 Modifier le Road Book

Chaque waypoint rajouté est mémorisé en dernière position de la liste. Pour changer l'ordre des waypoints, il suffit de sélectionner le waypoint à déplacer et agir sur les flèches « monter ou descendre dans la liste » en haut sur la droite.

Si vous souhaitez modifier l'icône ou le nom du road book, ou si vous souhaitez l'exporter, activer la touche Plus d'Options. Un menu s'affiche depuis lequel vous pouvez:

- Visualiser le road book sur la carte - Voir sur carte
- En modifier le nom - Modifier Nom
- En modifier l'icône, choisissant la plus adaptée à décrire la typologie du terrain - Modifier icône
- Effacer le road book - Effacer
- Le transférer sur le PC - Envoi vers PC



7.3 Navigation par Road Book

Il est possible de définir 2 types de navigation pour le road book: manuelle (réglages par défaut) ou automatique.

Pour choisir celle que vous souhaitez:

- Activer la touche Réglages Navigation RB dans la page Road Book ou bien
- Fonctions 4x4, puis Réglages 4x4, puis Réglages Navigation RB

Mode Automatique:

Pour lancer la navigation il faut activer une seule fois la touche Démarrer Route dans la page relative au road book; en choisissant ce mode, une fois le premier waypoint de la liste relié, le logiciel prendra le suivant comme destination.

Mode Manuel:

Dans ce cas, une fois la première destination définie, le GPS ne lancera aucune nouvelle route automatiquement; pour le faire, il sera nécessaire d'accéder à la liste des waypoints, puis de sélectionner celui à régler comme destination:

1. Ouvrir le Road Book pour accéder à la liste des Waypoints
2. Saisir manuellement celui à utiliser comme destination
3. Appuyer sur: Départ Itinéraire



7.4 Télécharger Road Book vers le PC via le port série

Les Road Books peuvent également être téléchargés sur un PC où est installé un logiciel de navigation. Il est possible de connecter le Geosat 4x4 Crossover à un PC où est installé un logiciel de navigation qui utilise la connexion NMEA 4800 pour les mettre en communication. Cela permet de transférer immédiatement des waypoints depuis le GPS vers le logiciel de navigation et inversement, par exemple pendant une compétition. La connexion se fait par un câble spécial disponible comme accessoire. Si votre PC n'a pas de port série, uniquement USB, vous pouvez vous procurer également un câble adaptateur série-USB (www.avmap.fr)

Procédure pour connecter le Geosat 4x4 Crossover au PC:

1. Allumer le Geosat 4x4 Crossover et le connecter au câble série (port indiqué par I/O, sur le côté du navigateur), puis brancher le câble série au PC.
2. Pour sélectionner la vitesse de transfert de la communication NMEA: à la page Fonctions 4x4 activer la touche Réglages 4x4 puis activer Taux de transfert Port Série et régler la vitesse 4800

Le logiciel de navigation doit être configuré de manière à communiquer correctement avec Geosat 4x4 Crossover.

Vous pouvez choisir de transférer un seul road book ou tous ensemble: depuis la page Fonctions 4x4 saisir la touche Road Book (RB), choisir le RB à transférer en appuyant sur le nom, puis sur Plus d'Options et enfin appuyer sur Envoyer au PC ou, pour les transférer tous, depuis le menu Fonctions 4x4, saisir la touche Road Book et appuyer la touche Envoyer tout à l'ordi. Sur le Geosat une fenêtre "Envoi des waypoints s'affiche et les waypoints seront affichés sur la carte du logiciel du PC.

8. La C.A.P.

La fonction C.A.P. permet de mémoriser une ou plusieurs listes de waypoints et de placer les waypoints automatiquement selon la distance de sa position, ainsi vous pourrez savoir, à tout instant, quel est le point le plus proche de votre position.

8.1 Créer une liste C.A.P.

La fonction C.A.P. (Coordonnées Absolues Polaires) doit son nom à une spécialité routière étroitement liée à la nature, pour laquelle la capacité du navigateur à régler une stratégie de recherche de divers points géographiques (waypoints) est très importante afin d'en repérer le plus grand nombre dans le minimum de km parcourus.

Activer la touche C.A.P. sur Fonctions 4x4 pour accéder à la liste des C.A.P. existantes. Au début, la liste qui s'affiche est vide. Pour rajouter une liste, sélectionnez la touche Créer nouveau et choisir un nom.

La nouvelle C.A.P. s'affiche dans la liste avec l'indication du nombre de waypoints présents, valeur à "0" au démarrage. Cliquer sur la C.A.P. souhaitée pour accéder à la liste des waypoints qui la composent ou pour rajouter des waypoints.

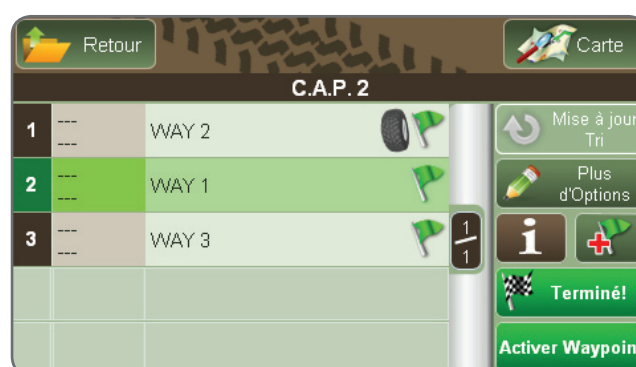
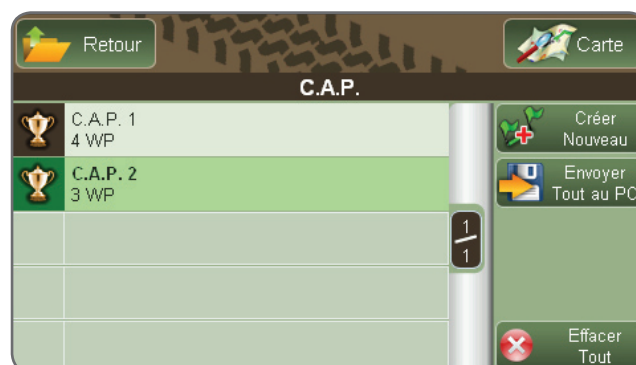
Pour ajouter un waypoint, activer la touche représentée par un petit drapeau vert et le +. La page des contacts du répertoire Waypoints s'affiche pour choisir le waypoints à ajouter en le sélectionnant dans un des dossiers présents.

ATTENTION: il n'est possible d'ajouter un waypoint que si il a été précédemment mémorisé, voir Chapitre 6.

8.2 Navigation C.A.P.

Pour régler une destination vers un waypoint : Sélectionner le waypoint dans la liste de ceux importés dans la Cap et l'activer en cliquant sur la touche Activer Waypoint dans la colonne de droite.

La carte s'affiche avec la route qui relie la position actuelle au waypoint sélectionné. Une fois retourné à la page CAP, le waypoint activé sera indiqué par l'icône d'un pneu. Si vous souhaitez modifier tout de suite le waypoint de destination, ouvrir la C.A.P., saisir le waypoint activé et cliquer sur Désactiver



Waypoint, l'icone pneu disparaîtra. Saisir alors un autre waypoint et l'activer.

Une fois le point relié, il faut le désactiver:

1. Ouvrir le menu Fonctions 4x4
2. Cliquer sur la touche C.A.P.
3. Sélectionner la C.A.P.
4. Sélectionner le waypoint actif
5. Le désactiver en cliquant sur Désactiver Waypoint



Appuyer sur Terminé pour le marquer comme terminé. Le point est alors représenté par l'icône d'un drapeau à carreaux. Cette opération permet de visualiser la liste des points déjà reliés.

Avant de naviguer en direction du point suivant, mettre à jour les waypoints par la touche A jour pour obtenir des distances par rapport à votre position actuelle. Saisir et activer alors le waypoint suivant souhaité, cette opération ne peut être faite qu'en présence de signaux GPS valides

Pour obtenir la liste des waypoints ajoutés, activer la touche Plus d'Options, puis choisir Filtrer liste. Veuillez alors choisir quelle liste visualiser: tous les waypoints, ceux activés ou seulement ceux qui ont été complétés.

Pour réactiver tous les points, appuyer Réactiver WP.

8.3 Options pour la liste C.A.P.

Activer la touche Plus d'Options pour:

- Réactiver tous les waypoints - Remise à zéro CAP
- Visualiser la liste sur la carte - Voir sur Carte
- En modifier le nom - Modifier le Nom
- Effacer la liste - Effacer
- Filtrer la liste - Filtrer
- Envoyer au PC (exporter par port série)

9. Gestion Tracés

Vous pouvez enregistrer un tracé pendant un voyage, fonction très utile surtout pour utilisation hors route. Le tracé sera indiqué par une ligne colorée sur l'écran et il peut être sauvegardé pour le revoir n'importe quand.

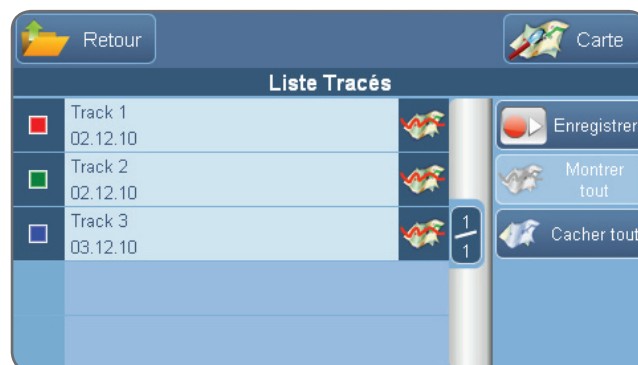
9.1 Memoriser un tracé

Depuis le menu Fonctions 4x4, activer la touche Tracés pour accéder à la liste où vous pouvez gérer les tracés existants ou en enregistrer des nouveaux.

Pour lancer un nouvel enregistrement activer Enregistrer, pour le terminer sur Arrêter.

Pour masquer le tracé sur la carte ouvrir la Liste Tracés, choisir le tracé pour en visualiser les options et le désactiver en cliquant sur Masquer sur la Carte.

Pour le visualiser à nouveau activer Voir sur Carte.



9.2 Options tracés

Pour visualiser les options d'un tracé, choisir le tracé souhaité dans la liste. On accède à une page dédiée qui permet de:

- Modifier le nom du tracé - Modifier le Nom
- Activer ou Désactiver la visualisation sur la carte - Voir/ Masquer sur Carte
- Éliminer un tracé - Supprimer Tracé
- En modifier la couleur - Modifier Couleur
- Exporter le tracé en format KMZ - Sauvegarde en KMZ

9.3 Exporter un tracé

Suivre cette procédure:

1. Connecter le Geosat 4x4 Crossover au PC avec le câble USB fourni.
2. Lancer le logiciel Geosat Suite à télécharger gratuitement sur le site www.avmap.fr
3. Choisir l'option Parcourir Navigateur
4. Cliquer sur Tracés
5. Appuyer Copier sur PC

Tous les tracés seront sauvegardés dans un seul fichier .gpx
(voir manuel de la Suite pour plus d'infos)

9.4 Importer un tracé

Pour importer un tracé précédemment sauvegardé sur PC au format gpx:

1. Connecter le Geosat 4x4 Crossover au PC avec le câble USB fourni.
2. Lancer le logiciel Geosat Suite à télécharger gratuitement sur le site www.avmap.fr
3. Choisir l'option Ajouter Contenu
4. Cliquer sur Tracés

5. Appuyer la touche Ajouter pour choisir le dossier avec les tracés souhaités sur votre ordinateur
6. Cliquez sur Synchroniser pour les télécharger sur votre Geosat 4x4 Crossover

10. Réglages 4x4

Dans la page Fonctions 4x4 , la touche Réglages 4x4 permet d'accéder à certaines fonctions spécifiques de la navigation Hors Route, détaillées ci-après:

10.1 Auto Zoom

Comme réglages d'usine, pendant la navigation hors route, l'auto zoom est désactivé pour permettre une meilleure lisibilité des cartes. Pour l'activer, cliquer sur la touche et activer "Oui".

10.2 Pré-calcul Parcours

Cette fonction permet de visualiser sur la carte une ligne projetée devant l'icône du véhicule montrant la position que vous allez rejoindre sur la base des critères de réglages de temps et distance.

Pour activer cette fonction: sélectionner Réglages 4x4 et choisir Pré-calcul Parcours. Cliquer sur "Oui", choisir le critère de calcul de la position (temps ou distance) et définir le temps souhaité (1 minute minimum) ou la distance (50m minimum).

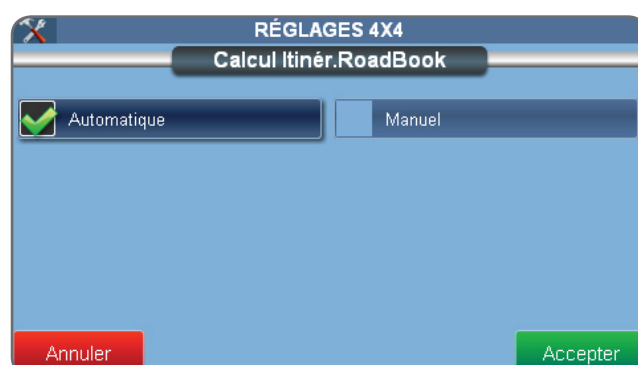
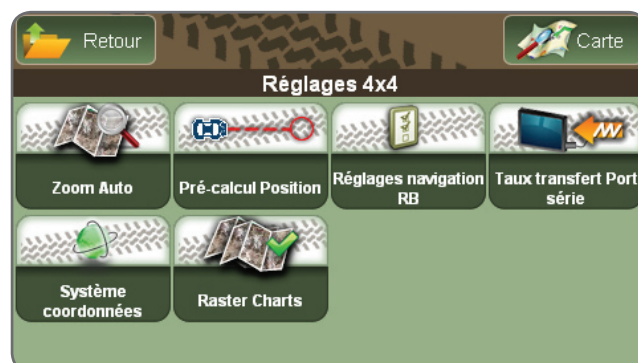
Ainsi , il sera possible de visualiser sur la carte la position prévisible à partir des réglages choisis, par exemple, 5 minutes. La position est calculée en considérant également votre vitesse actuelle.

10.3 Régler Tracé RB

Dans cette page , on peut choisir si la navigation entre les waypoints du road book sera manuelle ou automatique. Plus de détails au Chapitre 8.

10.4 Coordonnées

Avec cette touche, on accède à la page où choisir les coordonnées, le type de données et la projection des waypoints. Cette fonction est utile si , par exemple , vous souhaitez insérer des points pris sur une autre carte avec des coordonnées cartographiques



différentes de celles de la carte numérique du Geosat 4x4 Crossover.

10.5 Port série

En cliquant sur cette touche, vous pouvez sélectionner le taux de transfert des données de la communication NMEA. Le port série peut être utilisé également pour connecter le câble de remise à zéro du compteur partiel compatible avec Geosat 4x4 Crossover, disponible comme accessoire sur www.avmap.fr



10.6. Carte Topo

Cette touche permet d'activer ou désactiver la visualisation de la carte topographique sur fond de carte routière. Les cartes topographiques sont disponibles comme accessoire sur le site www.avmap.fr